

UPUTE ZA UPOTREBU

SL-650110-BK Gamepad SPEEDLINK Rait, PC/PS3/Switch/OLED, bežični, crni

1. PUNJENJE

Prvo napunite gamepad: pomoću USB-C kabela povežite gamepad s bilo kojim besplatnim USB priključkom na računalu ili drugim USB izvorom napajanja. LED diode gamepada treperit će tijekom punjenja koje traje do 2 sata; imajte na umu da prvo punjenje može potrajati duže.

2. INSTALACIJA SOFTVERA

Uvijek preuzmite najnoviji upravljački softver za najbolje moguće performanse. Možete ga pronaći na web stranici Speedlink-a (www.speedlink.com). Morat ćete instalirati softver za korištenje vibracijske funkcije s nekim igrama.

3. POSTAVKE POVEZIVANJA:

PLAYSTATION 3*

Spojite USB prijemnik na USB priključak konzole PlayStation 3*.

NINTENDO SWITCH*

1.Na uređaju Nintendo Switch odaberite stavku izbornika "System Settings" → "Controllers and Sensors" → "Pro Controller Wired Communication". Izaberite "ON".

2.Spojite priloženi USB prijemnik na priključak za punjenje na Nintendo Switch-u.

PC

Priključite USB prijemnik s USB priključkom računala.

4. PC - XINPUT I DIRECTINPUT*

Pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje, pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje između dva načina rada gamepada: Xinput (za većinu najnovijih igara) i DirectInput* (za sve starije i neke novije). Postavite gamepad na željeni način rada prije početka igre. Prebacivanje tijekom izvođenja igre može uzrokovati da igra ne prepozna kontroler ispravno; u tom slučaju ponovno pokrenite igru. Da biste saznali koji način rada najbolje funkcionira za igru, pogledajte priručnik, obratite se proizvođaču ili ga isprobajte.

5. FUNKCIJA RAPID FIRE

Funkcija Rapid Fire aktivirat će tipku nekoliko puta u brzom slijedu sve dok je pritisnuta. Da biste to učinili, držite pritisnutu tipku "Rapid" i istovremeno pritisnite tipku za koju se funkcija treba aktivirati. Da biste tipku vratili u standardni način rada, ponovno pritisnite tipku dok držite pritisnutu tipku "Rapid".

6. POSTAVKE

Testirajte funkcije gamepada otvaranjem postavki sustava Windows* i potražite "Postavljanje USB kontrolera za igre". U DirectInput* načinu rada tamo ćete pronaći i opcije za vibracijsku funkciju; za Xinput igre konfigurirajte vibracijske funkcije u postavkama igre. Imajte na umu da vibracijske funkcije rade samo ako ih igra podržava, a relevantna opcija omogućena je u postavkama opcija igre.

1

2

JAMSTVENI LIST

Jamstveni rok počinje teći od datuma kupnje proizvoda

Trajanje jamstva je 2 godine.

U slučaju kvara uređaj možete reklamirati direktno u trgovini u kojoj je kupljen.

U slučaju manjeg popravka jamstveni rok se produljuje onoliko koliko je kupac bio lišen upotrebe stvari, međutim kada je zbog neispravnosti stvari izvršena njezina zamjena ili njezin bitni popravak, jamstveni rok počinje teći ponovo od zamjene, odnosno vraćanja popravljene stvari. Ako je zamijenjen ili bitno popravljen samo neki dio stvari, jamstveni rok počinje teći ponovno samo za taj dio.

Jamstvo se priznaje samo uz račun o kupnji, ovaj jamstveni list, te detaljan opis kvara.

Ukoliko nije definiran opis kvara, podrazumijeva se da je opis kvara „ne radi“, te da će se uređaj testirati samo na osnovnu funkcionalnost.

Jamstvo se ne priznaje u sljedećim uvjetima:

- Ako kupac ne predoči ispravan jamstveni list i račun o kupnji.
- Ako se kupac nije pridržavao uputa o korištenju proizvoda
- Ako je proizvod otvaran, prepravljani ili popravljan od neovlaštene osobe.
- Ako su kvarovi na proizvodu nastali djelovanjem više sile kao što su: udar groma, strujni udar u električnoj mreži, elementarne nepogode i sl.
- Ako su kvarovi nastali oštećivanjem, zbog nepropisne upotrebe ili nepravilnim transportiranjem . Ako je kvar nastao greškom u sustavu na koji je proizvod uključen

Ovo jamstvo ne mijenja zakonska potrošačka prava važeća u Republici Hrvatskoj u odnosu na ona koja propisuje proizvođač.

Ovlašteni servis: Feniks-Info d.o.o. Slavonska avenija 72, Zagreb, servis@feniks-info.hr tel 01/6395 281

Datum kupnje: _____

Pečat i potpis: _____

UPUTE ZA UPOTREBU

SL-650110-BK Gamepad SPEEDLINK Rait, PC/PS3/Switch/OLED, bežični, crni

1. PUNJENJE

Prvo napunite gamepad: pomoću USB-C kabela povežite gamepad s bilo kojim besplatnim USB priključkom na računalu ili drugim USB izvorom napajanja. LED diode gamepada treperit će tijekom punjenja koje traje do 2 sata; imajte na umu da prvo punjenje može potrajati duže.

2. INSTALACIJA SOFTVERA

Uvijek preuzmite najnoviji upravljački softver za najbolje moguće performanse. Možete ga pronaći na web stranici Speedlink-a (www.speedlink.com). Morat ćete instalirati softver za korištenje vibracijske funkcije s nekim igrama.

3. POSTAVKE POVEZIVANJA:

PLAYSTATION 3*

Spojite USB prijemnik na USB priključak konzole PlayStation 3*.

NINTENDO SWITCH*

1.Na uređaju Nintendo Switch odaberite stavku izbornika "System Settings" → "Controllers and Sensors" → "Pro Controller Wired Communication". Izaberite "ON".

2.Spojite priloženi USB prijemnik na priključak za punjenje na Nintendo Switch-u.

PC

Priključite USB prijemnik s USB priključkom računala.

4. PC - XINPUT I DIRECTINPUT*

Pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje, pritisnite i držite tipku "Mode" šest sekundi za prebacivanje između dva načina rada gamepada: Xinput (za većinu najnovijih igara) i DirectInput* (za sve starije i neke novije). Postavite gamepad na željeni način rada prije početka igre. Prebacivanje tijekom izvođenja igre može uzrokovati da igra ne prepozna kontroler ispravno; u tom slučaju ponovno pokrenite igru. Da biste saznali koji način rada najbolje funkcionira za igru, pogledajte priručnik, obratite se proizvođaču ili ga isprobajte.

5. FUNKCIJA RAPID FIRE

Funkcija Rapid Fire aktivirat će tipku nekoliko puta u brzom slijedu sve dok je pritisnuta. Da biste to učinili, držite pritisnutu tipku "Rapid" i istovremeno pritisnite tipku za koju se funkcija treba aktivirati. Da biste tipku vratili u standardni način rada, ponovno pritisnite tipku dok držite pritisnutu tipku "Rapid".

6. POSTAVKE

Testirajte funkcije gamepada otvaranjem postavki sustava Windows* i potražite "Postavljanje USB kontrolera za igre". U DirectInput* načinu rada tamo ćete pronaći i opcije za vibracijsku funkciju; za Xinput igre konfigurirajte vibracijske funkcije u postavkama igre. Imajte na umu da vibracijske funkcije rade samo ako ih igra podržava, a relevantna opcija omogućena je u postavkama opcija igre.

1

2

JAMSTVENI LIST

Jamstveni rok počinje teći od datuma kupnje proizvoda

Trajanje jamstva je 2 godine.

U slučaju kvara uređaj možete reklamirati direktno u trgovini u kojoj je kupljen.

U slučaju manjeg popravka jamstveni rok se produljuje onoliko koliko je kupac bio lišen upotrebe stvari, međutim kada je zbog neispravnosti stvari izvršena njezina zamjena ili njezin bitni popravak, jamstveni rok počinje teći ponovo od zamjene, odnosno vraćanja popravljene stvari. Ako je zamijenjen ili bitno popravljen samo neki dio stvari, jamstveni rok počinje teći ponovno samo za taj dio.

Jamstvo se priznaje samo uz račun o kupnji, ovaj jamstveni list, te detaljan opis kvara.

Ukoliko nije definiran opis kvara, podrazumijeva se da je opis kvara „ne radi“, te da će se uređaj testirati samo na osnovnu funkcionalnost.

Jamstvo se ne priznaje u sljedećim uvjetima:

- Ako kupac ne predoči ispravan jamstveni list i račun o kupnji.
- Ako se kupac nije pridržavao uputa o korištenju proizvoda
- Ako je proizvod otvaran, prepravljani ili popravljan od neovlaštene osobe.
- Ako su kvarovi na proizvodu nastali djelovanjem više sile kao što su: udar groma, strujni udar u električnoj mreži, elementarne nepogode i sl.
- Ako su kvarovi nastali oštećivanjem, zbog nepropisne upotrebe ili nepravilnim transportiranjem . Ako je kvar nastao greškom u sustavu na koji je proizvod uključen

Ovo jamstvo ne mijenja zakonska potrošačka prava važeća u Republici Hrvatskoj u odnosu na ona koja propisuje proizvođač.

Ovlašteni servis: Feniks-Info d.o.o. Slavonska avenija 72, Zagreb, servis@feniks-info.hr tel 01/6395 281

Datum kupnje: _____

Pečat i potpis: _____